

CHỦ ĐỀ: NHỮNG CON VẬT BÉ YÊU
CHỦ ĐỀ NHÁNH: MỘT SỐ CON VẬT SỐNG DƯỚI NƯỚC

Thứ HĐ	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4
Đón trẻ		- Cô đón trẻ, cô nhắc trẻ cất đồ cá nhân của trẻ vào tủ của mình, trao đổi với phụ cùng trẻ động vật sống dưới nước. Cho trẻ chơi tự do tại các góc , cho trẻ cất dọn - Vệ sinh cá nhân trẻ. Điềm danh trẻ		
Thể dục sáng	80 - 90'	* Nội dung: - Hô hấp: Gà gáy -Tay: Hai cánh tay đánh xoay trước ngực, đưa lên cao. - Lưng, bụng, lườn:Đứng nghiêng người sang hai bên... - Chân: Bước lên phía trước, bước...	* Mục tiêu: Trẻ biết tập đúng, đầy đủ các động tác theo nhạc hoặc nhịp hô của cô - Trẻ có kỹ năng tập các động tác thể dục phát triển thể lực cho trẻ. * Chuẩn bị: Trang phục gọn gàng. - Sân tập bằng phẳng, sạch sẽ - Hoa tay, nơ tay cho trẻ.	
Hoạt động học	30-40'	LQVT Tách, gộp trong phạm vi 3	KPKH Trò chuyện về một số con vật sống dưới nước	THỂ DỤC Bò chui qua cổng ném xa bằng 1 tay
HĐ chơi NT	30-40'	- Đạo chơi ngoài trời. QSCMD: Con cá trắm, Con cua, con tôm, con ếch - TCVD: Gieo hạt, ếch ở dưới ao. Dung dăng dung dẻ, Chó sói xấu tính. Lộn - Chơi theo ý thích		
Chơi, hoạt động ở các góc	40-50'	* Nội dung: - Góc XD: Xây, xếp ao cá -Góc phân vai: Bán hàng, nấu... -Góc HT: Xem tranh, ảnh, ... tách gộp trong phạm vi 3,... -NT: Hát các bài hát, vẽ,tô màu, nặn về chủ đề động vật..... - Góc TN: CS bồn hoa, cây cảnh -Hoạt động phòng thư viện (T6)	* Mục tiêu: - Trẻ biết phân v.chơi và thể hiện hành động chơi: Bán hàng, bác sỹ, nấu ăn, xây ao cá... - Trẻ có kỹ năng sử dụng ĐDDC,giao tiếp, chào hỏi, nói lời cảm ơn có tác phong Giúp trẻ PT tình cảm XH và PT nhận thức - Trẻ nói được từ: <i>Cái ao, thả cá</i> ,... - Trẻ chơi đoàn kết, biết cất đồ dùng, đồ chơi đúng nơi quy định.	
Ăn trưa	60-70'	- Trẻ kê xếp bàn ăn cùng cô, vệ sinh tay chân và mặt mũi cho trẻ, trẻ vào ngồi bàn, - Trẻ ăn xong cho trẻ uống nước, lau mồm, đi vệ sinh, rửa tay. TCTV (<i>Con thích</i>		
Ngủ trưa	140- 150'	- Khi trẻ ngủ, cô bật nhạc hát ru để trẻ dễ vào giấc ngủ, Trẻ ngủ dậy, cô cất chăn		
Ăn phụ	20-30'	- Cô chia quà chiều, giới thiệu món ăn, nhắc trẻ mời cô, mời các bạn. Nhắc trẻ ăn		
Chơi, HĐ theo ý thích	70-80'	- Hoạt động phòng tin học - Ôn: tách gộp trong phạm vi 3 - Nêu gương cuối ngày	- TCM: Cò bắt ếch - Chơi theo ý thích - Nêu gương cuối ngày	- KNS: Cách xử lý khi bị muỗi, côn trùng đốt. - Nêu gương cuối ngày
Trả trẻ	60-70'	- Cô cho trẻ chơi trò chơi dân gian "Rồng rắn lên mây". cho trẻ chơi tự do ở các - Bố mẹ đón cô trao đổi với phụ huynh về tình hình học tập, sức khỏe trong ngày		

Chiều: Lò Thi Lan

GIÁO VIÊN

